



Raptivity

L'interattività rapida e facile

Benefici principali

Utilizzando Raptivity è possibile creare elementi interattivi ed aggiungerli facilmente ai contenuti progettati per l'eLearning. Formatori, progettisti, sviluppatori di web based training, esperti di contenuti, possono utilizzare efficacemente Raptivity dopo pochi minuti di addestramento e senza nessuna necessità di attività di programmazione.

Utilizzando l'usuale sistema di sviluppo dei contenuti didattici, LCMS, LMS, CMS e sistema di collaborazione on-line, senza nessun cambiamento nella normale operatività, aggiungendo semplicemente gli elementi prodotti con Raptivity ai contenuti didattici sviluppati con gli altri strumenti. I contenuti interattivi pubblicati da Raptivity possono essere singoli file in formato Flash, che possono essere facilmente distribuiti su Internet, non richiedendo nessun altro plugin. I corsi eLearning così sviluppati conterranno quelle caratteristiche di interattività e interesse che facilitano l'apprendimento e il ricordo delle nozioni acquisite.

Funzionalità

- Raptivity mette a disposizione una libreria con più di 200 modelli di interazione, facilmente e rapidamente personalizzabili. Questi modelli di interazione sono pronti all'uso, facilmente integrabili, sviluppati per migliorare l'attività di apprendimento on-line, progettati nel rispetto dei principali metodi didattici e con un design professionale.
- La libreria Raptivity è organizzata in diversi "pack". Il pack di base consiste di 35 modelli di interazione, i più frequentemente utilizzati, suddivisi in categorie. Questa libreria consente di costruire facilmente accattivanti elementi per la presentazione dei concetti e per il mantenimento dell'attenzione dello studente. E' possibile inoltre creare simulazioni di applicazioni software con un minimo sforzo o costruire molto rapidamente sistemi di misurazione e controllo dell'ambiente di apprendimento.
- Una categoria molto interessante di modelli di interazione inclusi nel pack di base è la valutazione, coerente con il tracciamento Scorm. Questo pack comprende anche diversi modelli compatibili con gli standard W3C relativi all'accessibilità
- Gli utilizzatori possono scegliere la preferita teoria didattica (Tassonomia di Bloom, Modello di Keller, Eventi di Gagné, Formazione Esperenziale) e facilmente trovare il relativo modello coerente con queste teorie.
- Un sofisticato editor , che impiega un'innovativa interfaccia utente, è disponibile per la personalizzazione degli elementi interattivi.
- La modalità di utilizzo guidata, i modelli e le maschere rendono Raptivity molto facile da gestire ed usare. L'utente ha il completo controllo dei contenuti e della presentazione degli elementi interattivi, conservando una grande facilità di utilizzo.



Requisiti di sistema per gli sviluppatori di elementi Raptivity

- Processore Intel Pentium IV o superiore
- 256 MB RAM
- 100 MB di spazio disco
- Monitor a 256 colori o superiore
- Microsoft Windows 2000, XP (ultimo service pack) o Vista
- .NET Framework 1.1
- Dispositivo Cd-rom o DVD-rom

Requisiti di sistema per gli studenti on-line

- Processore Intel Pentium II o superiore
- 64 MB RAM
- Monitor a 256 colori o superiore
- Internet Explorer 5.5, Netscape 7.1 e 7.2, Firefox 1.0, o versioni superiori
- Flash Player 7 o superiore
- Nessun altro plug-in richiesto

Per maggiori informazioni su Raptivity:

info@raptivity.com
talento@talentoeducation.it



India

Harbinger Knowledge Products
139, Siddant, Survey No.97/6
Off Paud Road, Kothrud
Pune 411038

USA

Harbinger Knowledge Products
16770 79th Street NE
Suite 106, Redmond
WA 98052



Italia

Talento
Viale Montenero, 84
20135 Milano
tel. +39.025796841